

REGULAMIN

PLATFORMY EDUKACYJNO-TURNIEJOWEJ „PRIZE CHARGER”

§ 1. Wstęp

1. Organizatorem Platformy Edukacyjno-Turniejowej „Prize Charger” zwanej dalej Platformą, jest Stowarzyszenie Wspierania Techniki Polskiej (w skrócie: SWTP) z siedzibą w Warszawie przy ul. Świętokrzyskiej 14.
2. Organizator powołuje Komitet Główny Platformy, który na czas trwania Platformy przejmuje obowiązki Organizatora i w jego imieniu nadzoruje organizację i przebieg Platformy „Prize Charger”.
3. Organizator powołuje Zespół Tworzący Zadania, który opracowuje i tworzy zadania dla uczestników części Turniejowej Platformy oraz decyduje jakie materiały edukacyjne będą dostępne w części Edukacyjnej Platformy na stronie internetowej Platformy. Wszystkie zadania muszą być zatwierdzone przez Komitet Główny Platformy.

§ 2. Organizacja Platformy

1. Adresatem Platformy jest każda osoba fizyczna w wieku powyżej 16 lat, która wyrazi wolę uczestnictwa w Platformie. Jeśli osoba, która wyrazi wolę uczestnictwa w Platformie jest w wieku poniżej 16 lat, ale ma co najmniej 15 lat, musi przed rejestracją uczestnictwa przedstawić podpisaną przez opiekunów prawnych zgodę na udział w Platformie – wzór zgody oraz adres mailowy i pocztowy na który należy ją przesłać znajduje się na ostatniej stronie niniejszego Regulaminu.
2. Platforma składa się z części Edukacyjnej i Turniejowej.
3. Do zarejestrowania uczestnictwa w części Edukacyjnej jak i w części Turniejowej Platformy niezbędne są dwie odrębne i niezależne rejestracje uczestnika na stronie <https://prizecharger.com>. Pierwsza rejestracja pozwala skorzystać z materiałów edukacyjnych w części Edukacyjnej Platformy. Rejestracja do części Edukacyjnej Platformy trwa do dnia rozpoczęcia części Turniejowej Platformy. Druga rejestracja pozwala na wzięcie udziału w części Turniejowej Platformy. Rejestracja uczestników przed częścią Turniejową Platformy kończy się na 96 godzin przed rozpoczęciem pierwszego etapu części Turniejowej Platformy.
4. Udział w Platformie oraz dostęp do materiałów edukacyjnych określonych w § 3 ust. 1 pkt 4 jest bezpłatny.
5. SWTP nadzoruje Platformę „Prize Charger”.
6. Część Turniejowa Platformy jest dwuetapowa.
7. W części Turniejowej Platformy stosuje się punktowy i czasowy system oceny.
8. Część Turniejowa Platformy ma charakter indywidualny.
9. Platforma ma charakter ogólnopolski.
10. Liczba uczestników części Turniejowej Platformy jest ograniczona do 5.000 (pięć tysięcy) osób i o udziale decyduje kolejność zgłoszenia.
11. Liczba uczestników części Edukacyjnej Platformy jest nieograniczona.

§ 3. Prawa i obowiązki Organizatora

1. Do obowiązków Organizatora należy:
 - 1) przeprowadzenie Platformy składającej się z części Edukacyjnej i Turniejowej zgodnie z postanowieniami Regulaminu oraz opisem przeprowadzenia Platformy,
 - 2) powołanie Koordynatorów odpowiedzialnych za sprawy organizacyjne, administracyjne i logistyczne,
 - 3) przeprowadzenie co najmniej jednego webinarium z udziałem ekspertów z danej edycji Platformy dla zarejestrowanych uczestników Platformy Edukacyjnej.
 - 4) zapewnienie materiałów edukacyjnych dotyczących danej edycji Platformy, które będą dostępne na stronie <https://prizecharger.com> aż do jej zakończenia,
 - 5) nadzór ogólny nad przeprowadzaniem zawodów oraz organizacją zakończenia,
 - 6) prowadzenie rozliczeń finansowych,
 - 7) publikacja listy zwycięzców,
 - 8) działania promocyjne upowszechniające Platformę i wręczenie nagród.
2. Organizator ma prawo do:
 - 1) reprezentowania Platformy na zewnątrz,
 - 2) powołania współorganizatorów Platformy,
 - 3) nawiązywania współpracy ze sponsorami Platformy,
 - 4) rozstrzygania sporów i prowadzenia arbitrażu w sprawach dotyczących Platformy i jego uczestników,
 - 5) anulowania wyników lub nakazania powtórzenia ich w razie ujawnienia istotnych (naruszających Regulamin) nieprawidłowości.
3. W indywidualnych przypadkach Organizator może zapewnić urządzenie umożliwiające wzięcie udziału w drugim stopniu pierwszego etapu i w drugim etapie części Turniejowej Platformy. Udostępnienie urządzenia może nastąpić na podstawie złożonego na co najmniej 14 dni przed rozpoczęciem każdego z w/w etapów indywidualnego wniosku Uczestnika.
4. Organizator jest administratorem danych osobowych uczestników i innych osób zaangażowanych w organizację Platformy.
5. Organizator, jako administrator danych dba o to by dane były przetwarzane zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady UE 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) oraz ustawą z 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. 2018 poz. 1000 ze zm.).

§ 4. Prawa i obowiązki uczestników

1. W celu wzięcia udziału w Platformie uczestnik na stronie internetowej Platformy <https://prizecharger.com> składa deklarację udziału w Platformie zawierającą oświadczenie o zapoznaniu się z Regulaminem Platformy i Opisem Platformy.
2. Uczestnicy, którzy nie zarejestrowali się w terminie określonym w Opisie Platformy na stronie <https://prizecharger.com> nie mogą uczestniczyć w części Turniejowej Platformy.
3. Wszelkie informacje związane z organizacją i przebiegiem Platformy, procesem rejestracji uczestników są zamieszczane na stronie internetowej Platformy <https://prizecharger.com>
4. Uczestnicy Platformy są zobowiązani do:
 - 1) przestrzegania zapisów Regulaminu Platformy,
 - 2) przestrzegania zasad zawartych w Opisie Platformy,

5. Uczestnicy Platformy mają prawo do:
- 1) dobrowolnego, zgodnego z niniejszym Regulaminem udziału w Platformie,
 - 2) odwołania się od wyników Platformy, zgodnie z postanowieniami § 8 niniejszego Regulaminu.
6. Zgłaszając swój udział Uczestnik podaje dane osobowe:
- 1) niezbędne do rejestracji na Platformie,
 - 2) niezbędne do zapoznania się z materiałami edukacyjnymi Platformy
 - 3) niezbędne do powiadamiania o wyniku części Turniejowej Platformy,
 - 4) niezbędne do wpisania do Rejestru Finalistów i Laureatów „Prize Charger”, który będzie publikowany na stronie internetowej Platformy,
 - 5) niezbędne do wysłania przewidzianych Regulaminem nagród, na adres podany w ankiecie uczestnika Platformy.
7. W przypadku prowadzenia korespondencji elektronicznej dotyczącej konkretnego Uczestnika Platformy, w celu zapewnienia ochrony danych osobowych uczestnika Platformy Organizator prowadzi korespondencję elektroniczną wyłącznie z osobą używającą adresu e-mail podanego podczas rejestracji internetowej.
8. Przystępując do Platformy oraz akceptując postanowienia niniejszego Regulaminu uczestnik wyraża zgodę na utrwalenie imienia i nazwiska oraz wizerunku w formie zdjęć oraz w formie nagrań audio-video, które mogą być wykonywane podczas części Turniejowej Platformy, a także podczas wręczania nagród oraz innych uroczystości związanych z częścią Turniejową Platformy. Dane osobowe, zdjęcia oraz nagrania mogą być wykonywane zarówno przez Organizatora Platformy i umieszczone na stronie internetowej Organizatora Platformy, jak i przez sponsorów, partnerów, patronów oraz przedstawicieli mediów (np. prasy czy TV). W przypadku niewyrażenia zgody na w/w publikacje, uczestnik jest zobowiązany do przesłania takiej informacji na adres e-mail: biuro@swtp.pl. W przypadku, gdy uczestnik, który uzyska limit punktów gwarantujących przejście do drugiego etapu Platformy jest osobą poniżej 18 roku życia, w dniu rozpoczęcia drugiego etapu Platformy zobowiązany jest okazać i złożyć do organizatora podpisane przez opiekuna prawnego oświadczenie o wyrażeniu zgody na wykorzystanie jego wizerunku – wzór oświadczenia znajduje się na ostatniej stronie niniejszego Regulaminu.

§ 5. Przebieg części Turniejowej Platformy

1. Część Turniejowa Platformy ma charakter otwarty i jest dwuetapowa, a każdy etap ma dwa stopnie. Pierwszy stopień pierwszego etapu polega na samodzielnym odpowiadaniu na pytania opracowane przez Organizatora w trybie online, na platformie internetowej. Uczestnik musi we własnym zakresie zapewnić odpowiednie łącze internetowe oraz urządzenie umożliwiające wzięcie udziału w części Turniejowej Platformy (np. laptop).
2. Pierwszy stopień pierwszego etapu polega na wskazaniu poprawnych odpowiedzi na 40 pytań testowych i przebiega w sposób następujący:
 - 1) na odpowiedź na jedno pytanie uczestnik ma 1 minutę;
 - 2) po zaznaczeniu odpowiedzi na pytanie uczestnik powinien zatwierdzić odpowiedź - jeśli tego nie zrobi nie może przejść do kolejnego pytania;
 - 3) jeśli uczestnik przekroczy czas przeznaczony na odpowiedź ekran zrobi się szary i aby przejść do kolejnego pytania powinien zatwierdzić brak odpowiedzi;
 - 4) ze względu na możliwość wystąpienia nieprzewidzianych zdarzeń losowych pierwszy etap Platformy trwa łącznie 45 minut;
 - 5) maksymalna punktacja za pytanie testowe wynosi 1 punkt.

3. Uczestnik na podany w zgłoszeniu adres e-mail w terminie do 14 dni otrzymuje swój indywidualny wynik z pierwszego stopnia I etapu części Turniejowej Platformy.
4. Limit punktów gwarantujących przejście do następnego etapu drugiej części pierwszego etapu zależy od ilości uczestników części Turniejowej Platformy w pierwszej części I etapu oraz od decyzji Organizatora.
5. Drugi stopień pierwszego etapu (tzw. finał okręgowy) odbywa się w trybie online stacjonarnie w kilku lub kilkunastu miejscach wskazanych przez Organizatora. Uczestnicy zobowiązani są do posiadania własnego urządzenia umożliwiającego wzięcie udziału w części Turniejowej Platformy (np. laptop). Cały drugi stopień pierwszego etapu części Turniejowej Platformy odbywa się wyłącznie poprzez łącza internetowe Organizatora.
6. Drugi stopień pierwszego etapu polega na wskazaniu poprawnych odpowiedzi na 25 pytań. Przeznacza się na to łącznie 30 minut. Jeśli w tym czasie nie zostanie wyłonionych trzech najlepszych uczestników, to wszystkim 10 najlepszym pozostającym w części Turniejowej Platformy uczestnikom odczytuje się kolejnych 10 pytań, aż do momentu, gdy będzie możliwe wyłonienie trzech finalistów okręgowych.
7. Drugi etap jest dwustopniowy i odbywa się w trybie online stacjonarnie w miejscu wskazanym przez Organizatora. Uczestnicy pierwszego stopnia drugiego etapu zobowiązani są do posiadania własnego urządzenia umożliwiającego wzięcie udziału w części Turniejowej Platformy (np. laptop). Cały drugi etap części Turniejowej Platformy odbywa się wyłącznie poprzez łącza internetowe Organizatora. Podczas drugiego stopnia drugiego etapu na sali może być obecna zaproszona publiczność. Przebieg część finałowej może być przez Organizatora nagrywana i streamowana.
8. Dwa stopnie drugiego etapu.
 - 1) Pierwszy stopień polega na wskazaniu poprawnych odpowiedzi na 25 pytań. Przeznacza się na to łącznie 30 minut. Jeśli w tym czasie nie zostanie wyłonionych siedmiu najlepszych uczestników, to wszystkim 10 najlepszym pozostającym w części Turniejowej Platformy uczestnikom odczytuje się kolejnych 10 pytań, aż do momentu, gdy będzie możliwe wyłonienie siódemki finalistów.
 - 2) Drugi stopień polega na równoczesnym odpowiadaniu na 15 pytań przez siedmiu finalistów. Każdy z finalistów dysponuje urządzeniem z ekranem (zapewnianym przez Organizatora), na którym wyświetlane są pytania oraz możliwe odpowiedzi. Prowadzący wyczytuje pytania i finaliści mają piętnaście sekund na udzielenie odpowiedzi na jedno pytanie dotykając ekran na odpowiedniej odpowiedzi. Jeśli w tym czasie nie zostanie wyłonionych trzech najlepszych uczestników to wszystkim pozostającym w części Turniejowej Platformy uczestnikom odczytuje się kolejnych 5 pytań, aż do momentu, gdy będzie możliwe wyłonienie trzech najlepszych finalistów. Jeśli uczestnicy zdobędą taką samą ilość punktów to decydujące znaczenie ma szybkość udzielenia odpowiedzi.
9. Weryfikacja poprawności odpowiedzi testowych każdego etapu odbywa się przy użyciu systemu informatycznego zapewnionego przez Organizatora, posiadającego automatyczny mechanizm sprawdzający.
10. Poprawna odpowiedź na każde pytanie podczas każdego etapu jest tylko jedna – pytania wyłącznie z jednokrotnym wyborem.
11. Ogólne wyniki wszystkich Uczestników są analizowane, zatwierdzane oraz podane przez Organizatora do wiadomości na internetowej stronie Platformy.

§ 6. Uprawnienia i nagrody

1. Trzem Uczestnikom, którzy w części Turniejowej Platformy uzyskali najwięcej punktów możliwych do zdobycia przysługują tytuły: Mistrz Platformy, I Wicemistrz Platformy i II Wicemistrz Platformy.
2. Zaświadczenie o udziale w Platformie wydawane przez Organizatora Platformy przysługuje wszystkim uczestnikom części Turniejowej Platformy na indywidualny wniosek.
3. Nagrody dla trzech finalistów okręgowych zapewniają przedstawiciele Regionalni Platformy.
4. Wykaz nagród za trzy pierwsze miejsca w części Turniejowej Platformy zamieszczony jest na stronie internetowej Platformy.
5. Nagrody podlegają opodatkowaniu zgodnie z obowiązującymi przepisami podatkowymi.
6. Zakończenie części Turniejowej Platformy oraz wręczenie nagród, odbędzie się w miejscu i w terminie wskazanym przez Organizatora.

§ 7. Przepisy szczegółowe

1. Uczestnik części Turniejowej Platformy jest zdyskwalifikowany, jeżeli:
 - 1) nie przystąpi w ustalonym terminie do Platformy bez względu na przyczynę,
 - 2) naruszył w sposób istotny Regulamin Platformy.
 - 3) jest powiązany z członkami Zespołu Tworzącego Zadania, członkami Komitetu Głównego Platformy lub z organizatorem.

§ 8. Tryb odwoławczy

1. Uczestnik, który uważa, że wynik, jaki uzyskał podczas części Turniejowej Platformy, nie odzwierciedla poziomu jego odpowiedzi lub część Turniejowa Platformy była przeprowadzona z naruszeniem Regulaminu, ma prawo złożenia odwołania.
2. Uczestnik części Turniejowej Platformy składa odwołanie od wyników do Organizatora w terminie 3 dni od daty ogłoszenia wyników na stronie internetowej Platformy.
3. Organizator rozpatruje odwołania i udziela odpowiedzi w najkrótszym możliwym terminie, nie dłuższym jednak niż 7 dni roboczych od daty otrzymania odwołania.
4. Każde odwołanie powinno zawierać możliwie szczegółowy opis okoliczności sprawy oraz dane kontaktowe odwołującego się uczestnika (adres poczty elektronicznej).

§ 9. Postanowienia końcowe

Decyzje w sprawach nieobjętych Regulaminem podejmuje Organizator.

Warszawa, styczeń 2025 r.

**Organizator Platformy
Edukacyjno-Turniejowej
„Prize Charger”**

WZÓR ZGODY

....., dnia
(Miejscowość)

ZGODA

na wzięcie udziału w Platformie Edukacyjno-Turniejowej „Prize Charger”

(skan należy przesłać na adres mailowy: biuro@swtp.pl,

oryginał należy przesłać na adres:

Stowarzyszenie Wspierania Techniki Polskiej, ul. Świętokrzyska 14 lok. 150, 00-050 Warszawa)

Wyrażam zgodę na wzięcie udziału (imię i nazwisko) w organizowanym przez Stowarzyszenie Wspierania Techniki Polskiej Platformie Edukacyjno-Turniejowej „Prize Charger” edycja pn.: Informuję równocześnie, że zapoznałem/łam się z Regulaminem Platformy Edukacyjno-Turniejowej „Prize Charger”.

.....
(czytelny podpis opiekuna prawnego)

WZÓR OŚWIADCZENIA

....., dnia
(Miejscowość)

OŚWIADCZENIE

o wyrażeniu zgody na wykorzystanie wizerunku

(oryginał należy przedłożyć organizatorom w dniu rozpoczęcia drugiego etapu części Turniejowej Platformy Edukacyjno-Turniejowej)

Wyrażam zgodę na wykorzystanie wizerunku (imię i nazwisko) w związku z organizowanym przez Stowarzyszenie Wspierania Techniki Polskiej (SWTP) części Turniejowej Platformy „Prize Charger” w dniu

Udzielam równocześnie zgody na to, aby wizerunek i głos oraz wypowiedzi (wraz z imieniem i nazwiskiem) – w całości, ewentualnie w postaci dowolnych fragmentów - zostały wielokrotnie wykorzystane i udostępnianie przez SWTP w celu upublicznienia, na wszystkich polach eksploatacji, na których prawa te mogą być wykorzystane w związku z zakresem realizowanych działań statutowych SWTP.

.....
(czytelny podpis opiekuna prawnego)